

بنام پروردگار خرد  
(گرافیک کامپیوتری)



نسخه اولیه: ۱۳۹۸/۰۷/۰۱

تاریخ به روز رسانی: \*\*/\*\*/\*\*

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

نیمسال اول سال تحصیلی ۹۸-۹۹

|   |           |   |  |
|---|-----------|---|--|
| مقدمه ای بر گرافیک کامپیوتری  |           | تعداد واحد: نظری ۳  | مقطع: کارشناسی <input checked="" type="checkbox"/> کارشناسی ارشد <input type="checkbox"/> دکتری <input type="checkbox"/> |
| نام درس   |           | Computer Graphics   |  |
| مدرس:   |           | کوروش کیانی   |  |
| پست الکترونیکی:   |           | <a href="mailto:kourosh.kiani@semnan.ac.ir">kourosh.kiani@semnan.ac.ir</a>  |  |
| برنامه تدریس در هفته:   |           | یکشنبه‌ها (ساعت ۱۰ تا ۱۲ - کلاس ۱۰۷) و سه شنبه‌ها (ساعت ۱۳ تا ۱۴ - کلاس ۱۰۷)  |  |
| اهداف درس: آشنائی با مفاهیم اولیه گرافیک کامپیوتری  |           |   |  |
| زمان امتحان: پایان ترم (**۱۳۹۸ - ساعت ** تا **)   |           |   |  |
| نحوه ارزشیابی   | پروژه (P) | امتحان پایان ترم (F)  | حضور (A)   |
| درصد نمره   | ۵         | ۱۵  | ۱  |
| فرمول محاسبه نمره   |           |   | $G = A + F + P$  |
| <p>قوانین درس</p> <p>۱- تحویل به موقع تمرین‌ها در کلاس درس الزامی است.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• تاریخ تحویل پروژه‌ها با توسط استاد اعلام کی گردد.</li> <li>• برای هر پروژه به ازای هر روز تأخیر ۲۰٪ از نمره اخذ شده‌ی آن کسر خواهد شد.</li> </ul> <p>۲- گروه درس در شبکه مجازی برای تحویل پروژه‌ها و تمام پرسش و پاسخ‌ها در نظر گرفته شده است، بنابراین لطفاً همواره گروه درس را پیگیری کنید.</p> <p>۳- حضور در کلاس درس الزامی بوده و می‌تواند تا حداکثر یک نمره اضافه بر ۲۰ نمره (به نسبت حضور) داشته باشد.</p> |           |   |  |
| منابع و مآخذ درس  |           | <p>مراجع اصلی:</p> <p>My Lectures Powerpoint, InterNet Resources.<br/>OpenGL Programming guide, (RED BOOK)</p> <p>مراجع دیگر: به گروه درس در شبکه مجازی مراجعه شود.</p> |  |
| نیمسال‌های ارائه درس  |           | [نیمسال اول ۸۸-۸۹] [نیمسال دوم ۸۸-۸۹] تا [نیمسال اول ۹۸-۹۹] [نیمسال دوم ۹۸-۹۹]  |  |
| صفحه گروه درس   |           | درگروه مجازی  |  |

برنامه هفتگی درس ها

| مبحث   | شماره هفته آموزشی |
|--|-------------------|
| Computer Graphics : Introduction : A<br>Computer Graphics : Introduction : B | ۱                 |
| Computer Graphics : CRT  | ۲                 |
| Computer Graphics : 2DTransformation   | ۳                 |
| Computer Graphics : 3DTransformation   | ۴                 |
| Computer Graphics : Scan Conversion of Line And Circle                       | ۵                 |
| Computer Graphics : 2D Viewing   | ۶                 |
| Computer Graphics : 3D Viewing   | ۷                 |
| Computer Graphics : Introduction to OpenGL A                                 | ۸                 |
| Computer Graphics : 3D Viewing   | ۹                 |
| Computer Graphics : introduction to OpenGL B                                 | ۱۰                |
| Computer Graphics : Lighting   | ۱۱                |
| Computer Graphics : Texture Mapping  | ۱۲                |
| Computer Graphics : Blending   | ۱۳                |
| Computer Graphics : Fog  | ۱۴                |
| Computer Graphics : Application and Analysis                                 | ۱۵                |
| Computer Graphics : Summary  | ۱۶                |